



Regulamin

III Klubowych Mistrzostw Polski – Kraków 2022

1. Termin i Miejsce

10-11.12.2022

Hala UEK

ul. Rakowicka 27, Kraków

2. Organizator

Federacja Speed-ball Polska

3. Kategorie wiekowe

- Turniej **U14** – rocznik 2008 i młodsze; z podziałem na Dziewczęta i Chłopcy,
- Turniej **OPEN** – kobiety i mężczyźni bez ograniczeń wiekowych.

4. Program

Sobota		Niedziela	
08:30	Otwarcie drzwi	09:00	Otwarcie drzwi
09:00	Rejestracja zawodników	09:15	Rozgrzewki według potrzeb
10:00	Oficjalne rozpoczęcie	09:30	Super-solo – druga seria
10:15	Super-solo	10:30	Kontynuacja rozgrywek
11:30	Faza grupowa rozgrywek	12:30	Obiad
13:00	Obiad	13:30	MIX-Relay – druga seria
13:30	MIX-Relay	13:45	Mecze finałowe
13:45	Kontynuacja rozgrywek	16:30	Dekoracja Zwycięzców
18:00	Zakończenie pierwszego dnia	17:00	Zamknięcie Mistrzostw

Biuro Mistrzostw wydające pakiety startowe otwarte będzie w obiekcie, w którym odbywać będą się zawody od 9:00 do 9:45. Wówczas zawodnik powinien zgłosić się po odbiór swojego pakietu startowego.

5. Warunki uczestnictwa

- Zawodnik ma prawo wziąć udział w Mistrzostwach, jeśli został zgłoszony do zawodów za pomocą formularza zgłoszeniowego online i zgłosił się do biura zawodów przed godziną 09:50 w pierwszym dniu Mistrzostw.
- W Mistrzostwach udział mogą brać wyłącznie zawodnicy posiadający aktualną legitymację zawodnika Federacji Speed-ball Polska.



- Pełnoletni zawodnicy startujący w kategorii Open przedstawiają organizatorom oświadczenie dotyczące stanu zdrowia i braku przeciwwskazań do udziału w zawodach oraz o tym, iż startują na własną odpowiedzialność, a także zgodę na fotografowanie, filmowanie oraz publikację swojego wizerunku na nośnikach i źródłach papierowych oraz cyfrowych dla celów promocyjnych
- Zawodnicy niepełnoletni przedstawiają oświadczenie rodziców dotyczące stanu zdrowia i braku przeciwwskazań medycznych oraz zgodę na udział w zawodach, a także zgodę na fotografowanie, filmowanie oraz publikację swojego wizerunku na nośnikach i źródłach papierowych oraz cyfrowych dla celów promocyjnych.
- Wszystkie formularze i zgody na start w zawodach i wykorzystanie wizerunku są gotowe do pobrania podczas wypełniania formularza zgłoszeniowego

6. Zgłoszenia do zawodów

- Każdy z klubów biorących udział w III Klubowych Mistrzostwach Polski powinien wypełnić formularz zamieszczony na stronie <https://forms.gle/2PyB2975yttrUmxq7>
Pozwoli on w zależności od ilości zgłoszonych klubów ustalić system rozgrywek.
- Zgłoszenia poszczególnych zawodników dokonuje Przedstawiciel Klubu wypełniając formularz zgłoszeniowy zamieszczony na stronie <https://forms.gle/QKSNs1sdUUPx3baZ9>
- **OSTATECZNY termin zgłoszeń upływa w czwartek 01.12.2022 o godzinie 15:00**
- Opłata startowa wynosi
 - a. W przypadku zawodnika z Klubu Zrzeszonego w Federacji Speed-ball Polska – 130.00 zł od grającego zawodnika – opłata pokrywa start w zawodach, dwa obiady, pamiątkową koszulkę.
 - b. W przypadku zawodnika z klubu niezrzeszonego w Federacji Speed-ball Polska – 150.00 zł od grającego zawodnika – opłata pokrywa start w zawodach, dwa obiady, pamiątkową koszulkę.
- opłaty startowe zbiera jeden, wybrany Przedstawiciel Klubu od zawodników danego klubu. Zebraną kwotę Przedstawiciel Klubu przesyła na konto Federacji do dnia 02.12.2022.

BGŻ BNP Paribas 09 1600 1420 1876 2075 2000 0001
Federacja Speed-ball Polska
KRS: 0000732073, NIP: 6793169405
w tytule przelewu proszę wpisać: „Klubowe Mistrzostwa Polski 2022,
Nazwa Klubu, ilość zawodników”

7. Zasady

- Mistrzostwa przeprowadzane są zgodnie z przepisami gry speed-ball zamieszczonymi do wglądu na stronie <https://speed-ball.pl> oraz w trakcie turnieju do wglądu u sędziego głównego.
- Turnieje rozgrywane są na ponumerowanych, certyfikowanych statywach marki worldspeedball.eu.
- Organizator zapewnia wyposażone korty wraz z piłeczkami, zawodnik powinien mieć swoje rakietki.
- Rozgrzewki zawodników odbywają się indywidualnie według potrzeb.
- Mistrzostwa mają na celu wyłonić i przyznać tytuły:
 1. Klubowego Mistrza Polski Juniorów w Speed-ballu 2022
 2. Klubowego Mistrza Polski w Speed-ballu 2022.



- Do klasyfikacji klubowej brane będą pod uwagę miejsca medalowe oraz miejsce czwarte:

złoty medal – 6 pkt

srebrny medal – 4 pkt

brązowy medal – 2 pkt

czwarte miejsce – 1 pkt

- jeżeli zawodnicy z jednego klubu stoją na wszystkich stopniach podium w danej konkurencji, ich klub zdobywa punkty za każde z tych miejsc

- W kategorii U14 rozegrane zostaną dwie konkurencje: super-solo oraz gra singlowa.

- W kategorii U14 jeden klub może wystawić maksymalnie: trójkę zawodników z obu płci do super-solo, trójkę zawodników obu płci do gry singlowej.

- W kategoriach U14 jeden zawodnik może, ale nie musi, grać w obydwu konkurencjach.

- W kategorii OPEN rozegrane zostaną wszystkie konkurencje, tj. super-solo, gra singlowa, gra deblowa oraz mix-relay

- W kategorii OPEN jeden klub może wystawić maksymalnie: trójkę zawodników z obu płci do super-solo, dwójkę zawodników obu płci do gry singlowej, po jednej parze do gry deblowej męskiej, damskiej oraz mieszanej. Jedną czwórkę do mix-relay (dwie Panie, dwójka Panów).

- W kategorii OPEN jeden zawodnik może reprezentować klub w mix-relay i oprócz tego maksymalnie jeszcze w dwóch konkurencjach.

- Zawodnik grający w U14 może grać w OPEN i jego występy w kategoriach juniorskich nie wliczają się do ograniczeń z punktu powyżej.

- Przypisanie do statywów, na których zawodnicy będą rozgrywać super-solo dokonane będzie na podstawie numerów legitymacji zawodnika.

- Wypełniając formularz zgłoszeniowy klub deklaruje jedynie liczbę zawodników wystawionych do udziału w poszczególnych konkurencjach we wszystkich kategoriach wiekowych, pozwoli to ustalić optymalny system rozgrywek.

- Przedstawiciel każdego z klubów w sobotę 10.12.2022 w trakcie rejestracji zawodników dostarczy do Biura Mistrzostw zaklejoną kopertę z Imionami i Nazwiskami zawodników przypisanymi do konkretnych konkurencji. Nastąpi oficjalne otwarcie kopert i odczytanie startujących w poszczególnych konkurencjach i ewentualne rozlosowanie do grup.

Wielkości i ilości grup w poszczególnych konkurencjach zależne są od ilości zgłoszonych zawodników, dlatego ogłoszone zostaną, po zebraniu danych z formularzy zgłoszeniowych, najpóźniej na 3 dni przed Mistrzostwami.

9. Dodatkowe instrukcje

1. W trakcie fazy grupowej rozgrywek singlowych i deblowych do każdego statywu przyporządkowana zostanie konkretna grupa, która na tym statywie będzie miała rozegrać wszystkie swoje mecze. W trakcie rozgrywania meczu przez dwóch zawodników z grupy, pozostali wybierają spośród siebie sędziego meczowego i sędziego pomocniczego, którzy sędziują mecz.

2. Powyższa zasada nie dotyczy rozgrywek U14 – w tej kategorii do konkretnej grupy przydzielony zostanie jeden doświadczony sędzia meczowy.

3. Jeżeli okaże się, że zarówno sędzia meczowy jak i pomocniczy są z klubu jednego z grających zawodników, należy taką sytuację zgłosić do sędziego głównego zawodów.



4. Zadaniem sędziego meczowego jest sprawdzenie stanu technicznego sprzętu przed rozpoczęciem meczu bądź kolejki super-solo. Sędzia może zażądać od organizatora wymiany piłeczki, rakiety, bądź w skrajnym przypadku nawet całego zestawu.
5. Wszystkie mecze, a zwłaszcza ważne i decydujące sędziować powinno dwóch sędziów (meczowy i pomocniczy). Głównym zadaniem sędziego pomocniczego jest wyłapywanie błędów strefy neutralnej.
6. O zdobyciu punktu decyduje zawsze sędzia meczowy.
7. Jeżeli sędzia meczowy nie jest pewny co się wydarzyło w danej sytuacji może skonsultować decyzję z sędzią pomocniczym, jeśli dalej niema pewności, może zarządzić powtórkę wymiany.
8. Żyłka. Sędzia meczowy decyduje, czy zawodnik uderzył równocześnie w piłkę i żyłkę – wówczas pozwala grać dalej, czy najpierw uderzył w żyłkę, a dopiero potem rakietka „ześlizgnęła” się po żyłce na piłkę – wówczas przyznaje punkt dla przeciwnika.
9. W trakcie trwania meczu przy korcie, oprócz zawodników i sędziów powinni znajdować się wyłącznie trenerzy grających zawodników.
10. Przy grze singlowej/deblowej w trakcie trwania wymiany, trener zobowiązany jest do zachowania milczenia. Po zdobytym punkcie może przekazać swojemu zawodnikowi/zawodnikom krótką uwagę. Na dłuższe uwagi i instrukcje przewidziana jest możliwość wzięcia „czasu” czyli 30 sekundowej przerwy w secie.
11. W trakcie ważnych meczy (finały, półfinały) istnieje możliwość nagrywania meczu, aby wspomóc pracę sędziego meczowego w spornych sytuacjach. Nagrywanie musi odbywać się ze statywu, zaakceptowanym przez sędziego sprzętem. Niemniej finalna decyzja ciągle pozostaje w rękach sędziego. Sędzia meczowy w wyjątkowo trudnej sytuacji może skonsultować się z sędzią głównym zawodów.
12. Zawodnik nie może dotknąć przeciwnika rakieta ani czymkolwiek innym, kiedy ten przygotowuje się do uderzenia bądź uderza piłeczkę. Jeśli to zrobi – automatycznie traci punkt.
13. Jeżeli z jakiegoś powodu (osoba trzecia, zerwana, „zabłąkana” piłeczka, itp.) wymiana zostanie przerwana bądź utrudniona, sędzia zatrzymuje i nakazuje powtórkę wymiany.
14. Zawodnik w trakcie gry singlowej/deblowej może trzymać rakieta oburącz!
15. W przypadku łamania zasad fair-play i niesportowego zachowania, (wulgarny język zawodnika czy trenera, nie zachowanie ciszy przez trenera w trakcie wymiany itp.) sędzia meczowy może w pierwszej kolejności upomnieć zawodnika bądź trenera. Jeśli sytuacja się powtarza, w przypadku trenera poprosić go o odejście na widownię, w przypadku zawodnika – ponownie zwrócić uwagę, a w następnej kolejności przerwać mecz z wygraną dla przeciwnika.
16. Liczenie odbić w super-solo wykonuje dwóch sędziów dla każdego grającego zawodnika. Liczenie trwa od początku pierwszego sygnału dźwiękowego do początku drugiego sygnału dźwiękowego. Oznacza to w praktyce, że uderzenie pierwsze może nastąpić w trakcie trwania gwizdka, natomiast odbicie wykonane w trakcie trwania końcowego gwizdka nie jest zaliczane do końcowego wyniku. Istnieje możliwość nagrywania serii super-solo i na tej podstawie rozstrzygania wyniku, jednak sprzęt nagrywający musi zostać umieszczony na statywie i zaakceptowany przez sędziego.
17. Jeżeli zawodnik w trakcie super-solo wykonał pierwsze uderzenie przed pierwszym sygnałem dźwiękowym, to uderzenie nie jest wliczane do końcowego wyniku, a dodatkowo od wyniku tej serii odejmowane są dwa punkty.



18. Jeżeli w super-solo w trakcie rozgrywania serii backhandowej zawodnik pierwsze (lub którekolwiek) odbicie wykonał forehandem – te odbicia nie są wliczane do końcowego wyniku.
19. Zawody standardowo rozgrywane są na piłeczkach szarych. Zawodnik może poprosić przed rozpoczęciem gry super-solo (bądź wszyscy zawodnicy jednogłośnie w przypadku gry singlowej/deblowej) o wymianę piłeczki na czarną, oczywiście o ile Organizator posiada takie piłeczki. Nie jest możliwe granie na „swojej” piłeczce, którą Zawodnik przywozi ze sobą.
20. W trakcie serii lewej bądź prawej ręki w super-solo zawodnik nie ma prawa pomagać sobie drugą ręką. Takie odbicia nie są wliczane do końcowego wyniku.
21. Jeżeli w trakcie super-solo zawodnikowi urwie się piłeczka, ma do wykorzystania jeszcze dwie. Wówczas należy zmienić piłeczkę tak aby zawodnik mógł kontynuować grę w kolejnej pozycji, a po zakończeniu wszystkich serii ten konkretny zawodnik gra jeszcze jedną minutę dla rozegrania wszystkich 4 pozycji.
22. Zawodnikowi w trakcie rozgrywek singlowych przysługuje prawo 10 minut przerwy pomiędzy meczami rozgrywanymi kolejno po sobie.
23. W trakcie zawodów Organizatorzy mają prawo prosić przyjezdnych trenerów, instruktorów i zawodników o pomoc w sędziowaniu meczów w trakcie turnieju.

10. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany zapisów regulaminu